

**Regulamin Turnieju gier komputerowych 2 vs 2
organizowanego przez Krotoszyńską Bibliotekę Publiczną
im. Arkadego Fiedlera w Krotoszynie.**

1. Organizatorem „Turnieju gier komputerowych 2 vs 2 Counter Strike Global Offensive” jest Krotoszyńska Biblioteka Publiczna im. Arkadego Fiedlera w Krotoszynie.
2. Uczestnictwo w turnieju jest nieodpłatne.
3. W turnieju mogą brać udział wyłącznie uczniowie szkół podstawowych, gimnazjalnych i średnich z terenu Powiatu Krotoszyńskiego.
4. Podczas turnieju uczestnicy korzystają z własnych kont na platformie Steam z grą Counter Strike Global Offensive.
5. Rejestracja uczestników na turniej trwa do 07.02.2018 r.
6. Zapisów można dokonywać w bibliotece (ul. Benicka 9, Multimedialne Centrum Biblioteczne, pokój nr 5 w godz. 9:00 – 16:00).
7. Przystępując do rozgrywek gracz zobowiązuje się do przestrzegania zasad zawartych w regulaminie turnieju.
8. Osoby niestosujące się do regulaminu zostaną wykluczone z turnieju.
9. Wszelkie kwestie sporne związane z przebiegiem meczów będą rozstrzygane przez organizatora. Decyzje organizatora turnieju są nieodwołalne.
10. Przystępując do rozgrywek gracz wyraża zgodę na nieodpłatne wykorzystanie swojego wizerunku oraz materiałów sporządzonych z jego udziałem na potrzeby promocji turnieju na wszystkich nośnikach i we wszystkich mediach. W przypadku uczestników niepełnoletnich zgodę wyraża rodzic lub opiekun prawny.
11. Wszelkie materiały sporządzone w trakcie trwania turnieju stają się wyłączną własnością organizatorów i nie mogą być wykorzystywane bez ich zgody.
12. W dniu 07.02.2018 r. w godz. 15:00 – 18:00 odbędą się rozgrywki rozgrzewkowe, ich wynik nie ma wpływu na wynik turnieju.
13. Turniej zostanie rozegrany w 2 częściach:
 - a. Część pierwsza: 08.02.2018 r., od godz. 14:00,
 - b. Część druga: 09.02.2018 r., od godz. 14:00.
14. Gracze zobowiązani są do zachowania zgodnego z zasadami Fair Play – niedopuszczalne jest m.in. oszukiwanie podczas gry, używanie wulgaryzmów, nieprzyzwoitych gestów, aktów agresji oraz wandalizmu.
15. Wszelkie zachowania ze strony uczestnika zakłócające przebieg gry, włączając w to m.in.: celowe zniszczenie stanowiska gry, przerwanie dopływu zasilania oraz doprowadzenie do przerwania gry są zabronione. Skutkuje to natychmiastowym usunięciem gracza z turnieju oraz poniesieniem kosztów naprawy zniszczonego sprzętu.
16. Przy stanowiskach do gier obowiązuje całkowity zakaz spożywania napojów oraz posiłków.
17. Każdy uczestnik turnieju zobowiązany jest do pisemnego zaakceptowania regulaminu. W przypadku uczestników niepełnoletnich zgodę musi zaakceptować także rodzic lub opiekun prawny.
18. Do wzięcia udziału w turnieju liczy się przede wszystkim kolejność zapisu.

Oświadczam,
że zapoznałem się z regulaminem

W przypadku uczestnika niepełnoletniego:
Oświadczam, że zapoznałem się z regulaminem
i wyrażam zgodę na udział dziecka w turnieju

.....
(imię i nazwisko)

.....
(imię i nazwisko rodzica / opiekuna prawnego)

.....
(podpis)

.....
(podpis)