

Regulamin udziału w zajęciach „Nauka tworzenia grafiki 3D”

I. Organizator:

- a) Krotoszyńska Biblioteka Publiczna im. Arkadego Fiedlera w Krotoszynie.

II. Terminy i zgłoszenia:

- a) Zgłoszenia do 7 maja 2018 r.
- b) Chęć udziału w zajęciach można zgłaszać osobiście w Multimedialnym Centrum Bibliotecznym.

III. Cele:

- a) Promocja biblioteki jako miejsca do spędzania wolnego czasu i rozwoju zainteresowań,
- b) Nauka obsługi programów do tworzenia grafiki trójwymiarowej: *Google Sketchup 6* oraz *Blender*,
- c) Przybliżenie uczestnikom możliwości programów do tworzenia grafiki trójwymiarowej.

IV. Warunki uczestnictwa:

- a) W zajęciach mogą wziąć udział uczniowie szkół podstawowych oraz gimnazjalnych, klasy IV-VIII z terenu Miasta i Gminy Krotoszyn,
- b) Warunkiem uczestnictwa w zajęciach jest wyrażenie zgody rodziców lub opiekunów prawnych na przetwarzanie danych osobowych i wykorzystanie wizerunku uczestnika (załącznik nr 1),
- c) Przystąpienie do zajęć oznacza akceptację Regulaminu oraz wyrażenie zgody uczestnika (jego opiekunów prawnych) na przechowywanie i przetwarzanie jego danych osobowych przez organizatora (zgodnie z ustawą z dnia 29 sierpnia 1997 r. o ochronie danych osobowych, Dz. U. t.j. z 2002 roku, Nr 101 poz. 962 z późn. zm.) w zakresie niezbędnym do prawidłowej współpracy z organizatorem oraz w celach związanych z zajęciami.